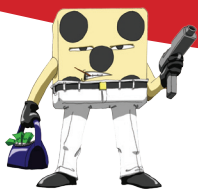


## 10. FINAL : L'IRISH CONFLIT

S'ils ont été avertis par leur vendeur, les Irlandais, menés par le parrain O'Hara, attendent les Italiens de pied ferme, l'arme au poing et il faudra sortir tout l'arsenal pour les déloger. Mais attention ! Les cuves et camions de whiskey de contrebande des Irlandais sont partout autour des PJ, et nul doute que les choses virant au règlement de compte, toute cette histoire ne se termine dans un gigantesque incendie qui illuminera, une fois encore, la cité du crime !

## CADEAU BONUX !



Toujours dans le thème « Gangs of Bob » du Colloque Bob le Rôliste 2013, l'équipe de rédaction de Taverne Production vous offre le synopsis d'un second scénario. A vous de broder autour pour en faire un scénario digne du Grand Bob !

## TRIADES ET BARBECUES

**Far West :** dans la petite ville de Fine Dust

Le plus gros rancher de la région Mr Kenneth Tucky, se plaint de la maladie qui a emporté une partie de son cheptel dans les dernières semaines. San-Phi-Tié, le gentil blanchisseur chinois, est attentif mais reste humblement à ses affaires, discutant à voix basse avec le barman. Toutes ces histoires n'intéressent pas les hommes, accoudés au bar un bourbon à la main ou contemplant les danseuses...

Seulement, comme si la maladie ne suffisait pas, voilà que les chevaux du ranch des PJ ont été volés ! Suivre leur traces n'amène qu'à une grande route où elles se mélangent à nombre d'autres... Pourtant, les habitants accusent très vite les immigrants chinois venus travailler dans la mine de charbon, disant qu'ils « mangeraient même du chien ! Alors des chevaux ! ». La vindicte populaire gronde et les chinois qui passent en ville sont de plus en plus mal vus, pris à partis ou même insultés. Une enquête ne mènera pourtant à aucune piste concluante sur un quelconque coupable... Bientôt, un étranger du nom de Chick Fry, de la Global Meat Industry, arrive par le train de Tucson. Ce négociant en bovins devait acheter tout le troupeau de Kenneth pour sa firme spécialiste en viande pour burgers, mais cette maladie du bétail ne l'arrange pas du tout.

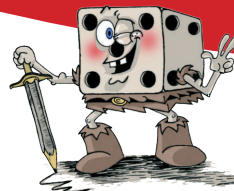
La communauté asiatique ne réagira pas aux accusations jusqu'à ce que San-Pah-Pié, un jeune mineur, soit pris par un groupe de red-necks alors qu'il se reposait à côté d'un ranch du célèbre négociant Mr Kenneth Tucky. Les cowboys ayant un coupable tout désigné ne se poseront pas de question et s'apprêteront à le pendre sur un arbre de la ville, sans jugement. Ce sera la goutte d'eau qui fait déborder le vase pour San-Phi-Tié ! Celui que tous prenaient pour le gentil blanchisseur de la ville est en fait un parrain de la triade chinoise ! Il sera prêt à tout pour protéger ses concitoyens, et enverra une équipe de choc maîtrisant le terrible style du Bar-B-Qung Fu pour éliminer les cowboys criminels. Nul doute qu'il faudra beaucoup de diplomatie et une enquête minutieuse pour éviter que ces affaires ne tournent au drame ...

**Kenneth Tucky (dit Ken) :** important éleveur de la région, il a organisé le vol des chevaux pour palier à la perte de son troupeau bovin.

**Chick Fry :** négociant en viande bovine, l'affaire de Ken Tucky lui plait bien, il va pouvoir avoir de la viande à moitié prix en écoulant du cheval dans ses burgers à la place du bœuf.

**San Phi Tié :** Blanchisseur de Fine Dust, il cache bien son jeu car il est le parrain de la triade chinoise de la ville.

# SCÉNARIO BOB RPG



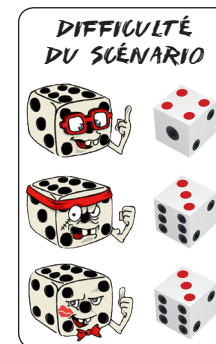
## CARBONE ET O'HARA



« Cheweecago, la cité du crime, sera la scène d'une effroyable guerre des gangs entre ritals et irlandais, avec guest stars en prime ! »

## INTRODUCTION

A table dans le restaurant italien d'Al Carbone où les toilettes sont encore en panne, l'équipe de choc de la famille déguste un plat de forfait-linnis en sauce, quand ils reçoivent un message de leur avocat : Tom Lawyer. Deux pistes s'offrent aux joueurs : enquêter sur le terrain ou passer voir l'avocat pour en apprendre plus.



DIFFICULTÉ  
DU SCÉNARIO



Message de l'avocat

« La concurrence devient rude dans le quartier de Prohibitton : un nouveau concurrent semble nous chercher des noises. » Maître Tom



Al Carbone

## 1. CHEWEECAGO BY RIGHT : CHEZ MAÎTRE TOM LAWYER

Tom Lawyer, c'est l'Amérique, le symbole de la liberté (de protéger celui qui paie le mieux ?). Un nouveau produit fait fureur dans les rues de Cheweecago, mais le produit semble très fort, et des consommateurs sont morts après y avoir goûté. La rumeur dit que les ritals sont responsables. L'équipe de choc d'Al Carbone devra trouver les responsables et les punir sévèrement ! Mario, le plombier de la famille, a succombé alors qu'il n'était pas connu comme un amateur de drogues dures...

## 2. STREETS OF CHEWEE : UNE VIRÉE DANS LES BAS-FONDS DE PROHIBITTON

En allant dans les quartiers ritals où a lieu le trafic, l'équipe pourra voir que les affaires marchent plutôt bien : filles du clan à chaque coin de rue, maisons de jeu pleines à craquer et même quelques files d'attente devant les troquets clandestins. Pourtant en interrogeant les dealers locaux, ils comprendront vite qu'il y a anguille sous roche ! Une partie de la clientèle a fui le bourbon de contrebande pour un nouveau produit qui fait fureur. On a même retrouvé les corps de quelques consommateurs près du parc à l'angle de Fix street et de Came road.

### 3. VERS LE PARC MAÎTRE !

Alors qu'ils approchent du parc, l'équipe aperçoit un petit attroupement au coin d'un bosquet sombre, près d'un individu avec un long impair, habillé à la mode italienne, borsalino et lunettes de soleil en pleine nuit. Les clients qui s'écartent semblent avoir un sourire très prononcé et les yeux particulièrement exorbités. Lorsqu'on leur parle, ils sont plutôt méfiants, un PJ devrait avoir à réussir un test d'une compétence sociale pour apprendre que c'est un rital qui leur a vendu ce produit « vraiment terrible ! », un champignon hallucinogène.

### 4. LE DRIVE BY

Si les joueurs tentent d'intercepter directement le vendeur, ce dernier cherche à s'enfuir. S'ils arrivent déguisés grâce à un test de *Ninja warrior !!*, il peut tenter de leur vendre de son champignon. Il a un fort accent italien, un test de *'spèce de mytho* permet de se rendre compte qu'il joue la comédie, et n'est sans doute pas vraiment Italien.

Alors qu'ils le poursuivent ou tentent de lui tirer les vers du nez, une voiture débarque en trombe du coin de la rue et ouvre le feu sur les héros !

S'ils repèrent qu'une arme sort de la fenêtre, il leur faudra un test de *Physique* ou *Eviter une mandale* pour ne pas prendre 2d6 dégâts ! Grâce à un test de *Mental*, ils pourront remarquer que la voiture est italienne et que le tireur est un rital à moustache, le visage caché par une casquette verte. Dans la cohue, le vendeur s'enfuit, laissant derrière lui un sachet de champignons, un pot de gomina colorante noire, et un borsalino dans lequel, avec un peu de chance, les PJ pourront retrouver un cheveu roux...

### 5. TROP PEU DISCRET POUR LES AUTORITÉS

Tout ces morts ainsi que la fusillade vont attirer l'attention du plus incorruptible des flics de Chewecago : Eliott Nes. Ce dernier va mettre son nez dans les affaires des pjs, ce qui ne va pas les arranger ! Il commencera à poser des questions un peu partout, et risque d'apprendre que les pj étaient dans le coin la veille au soir, au moment de la fusillade...



**Eliott Nes ou Super Nes ?**

Attention à ne pas en dire trop devant l'inspecteur, il a un secret : la nuit il devient le super héros Super Nes, et avec sa cape pixelisée, il fait régner l'ordre !

Luigi :

O'Hara :

E. Nes :



### 6. LA PISTE DU VENDEUR

Les champignons semblent mexicains au premier abord, mais sont en fait des champignons de champs à vache trafiqués, qui poussent dans les prairies humides, et qu'on a fait macérer dans un whiskey plusieurs mois. Un jet de *J'ai tout lu* permettra de remarquer que ce whiskey est irlandais. Et ces derniers s'y connaissent en prairies humides... Quant au cheveux roux, un jet de *J'ai tout lu* peut leur permettre d'apprendre qu'un chimiste Irlandais se fait appeler le Leprechaun.

### 7. LA VENGEANCE D'UN FRÈRE

Un plombier vient enfin réparer les toilettes du restaurant italien. Ce n'est pas Mario car il est mort en mangeant de ces champignons. C'est Luigi qui le remplace. Si les pj sont sur place, sa moustache et sa tenue verte pourraient leur rappeler quelque chose... S'ils ne font rien ou sont en vadrouille, Luigi piègera les toilettes et fera exploser le restaurant pour venger la mort de son frère. Bien sûr, son passage n'est pas resté inaperçu.



Luigi est le Frère de Mario. Mario, champignomane, a fait une overdose en mangeant un champi irlandais, et son frère veut le venger, pensant que les italiens sont responsables !



### 8. MISTER ELIOTT & DOCTEUR NES

Tout ce tapage va encore attirer l'attention d'Eliott Nes, qui, si les PJ arrivent à l'écartier de leur chemin officiellement, reviendra la nuit dans son costume de lycra moulant ! Cette fois, il faudra bien trouver le temps de s'occuper de lui... soit en lui prouvant que les Irlandais sont à l'origine des morts récentes, ce qui ne lui fera pas oublier les crimes de la famille d'Al Carbone, soit en trouvant une solution plus expéditive... cela promet d'être épique !

### 9. LE CHAUDRON MAGIQUE

Soit les joueurs reviendront chercher des indices dans le parc, soit ils chercheront dans le quartier irlandais (faites leur confiance pour trouver une idée tordue). En remontant sa piste, ils retrouveront le vendeur, et pourront le suivre (*Ninja Warrior !!*) / interroger (*'Spèce de mytho* ou *Ca va saigner*), pour remonter vers sa planque dans le quartier irlandais de Dirtyoldtown. Il s'appelle Guy Ness (aucun lien avec Eliott) dit le Leprechaun, ils sera dur à convaincre mais peut leur dire que c'est son chef O'Hara qui a tout manigancé pour faire tomber les ritals. S'il résiste à l'interrogatoire, sur son chaudron sera indiqué le whiskey utilisé : celui d'O'Hara, fabriqué en contrebande dans la distillerie de la ville !